

## Justificación

El alumnado está viviendo y desarrollándose en un entorno en el que la capacidad creativa se ha minimizado. Esto es debido a la abundancia de materiales lúdicos preparados que ofrecen escasa participación a los alumnos.

El profesorado debe disponer de las técnicas necesarias para guiar al alumno en el placer de aprender divirtiéndose y de aprovechar el juego para cualquier tipo de aprendizaje.

Este curso pretende ser una herramienta que facilite al profesorado de cualquier área disciplinar, los conocimientos suficientes para utilizar la capacidad creativa del alumnado como elemento motivador en su aprendizaje, detenerse en sus posibilidades didácticas y sus repercusiones en el ámbito educativo.

## Objetivos

- Conocer la importancia del juego en el aprendizaje.
- Potenciar el juego en los distintos ámbitos de la enseñanza.
- Desarrollar la personalidad a través del juego.
- Asesorar y orientar a los padres, y docentes sobre el juego como fuente de aprendizaje.

## Contenidos del curso

- 1.- El juego desde la perspectiva del currículo.
- 2.- Concepto de juego
- 3.- Evolución histórica del juego
- 4.- Teorías sobre el juego.
- 5.- Características del juego.
- 6.- El papel del juego en la educación.
- 7.- Adaptaciones metodológicas basadas en las características del juego.
- 8.- Tipos de juegos.
- 9.- El juego como desarrollo de la personalidad.
- 10.- ¿Por qué el juego es una solución saludable?

11.- Aprender a jugar y consejos para el aula.

12.- Batería de juegos.

## Metodología

A través de la plataforma Moodle, se pretende aportar la suficiente flexibilidad como para crear un entorno de formación y aprendizaje adaptados a las necesidades de cualquier alumno. Por tratarse de un curso flexible y a distancia, cada alumno puede seguir el ritmo que más le convenga, con la única limitación de la duración del mismo, de tal forma que el alumno ha de completar y **enviar todos los ejercicios antes de la fecha de finalización del mismo** a través de la Plataforma de Formación. Cada tutor se encargará de resolver las dudas que pudieran surgir durante la realización del mismo y evaluará los resultados en la Plataforma de Formación. **No se publicará listado de admitidos, ni listado de “alumnos aptos”**.

No se enviará ningún correo de inicio de curso. Podrás acceder a los contenidos del curso el día de inicio del mismo en:

<http://sindicatopide.es/moodle/>

Podrás ver si estás admitido en el Portal de Formación PIDE (<http://www.sindicatopide.es/formacion/>), en Mis Cursos.

Consulta tus calificaciones en la Plataforma de Formación MOODLE (<http://sindicatopide.es/moodle/>).

## Destinatarios, lugar y horario de celebración

Curso a Distancia, por Internet. Duración de *30 horas*. Destinado al profesorado en general (Maestros, Profesores de Secundaria...).

El curso completo estará disponible en Internet, en la Plataforma de Formación PIDE (<http://www.sindicatopide.org/moodle>). Es obligatorio que todos los alumnos posean una cuenta de correo electrónico.

## Certificación

Obtendrán el certificado, homologado por la Consejería de Educación de Extremadura con **30 horas (3 créditos)**, quienes completen correctamente las actividades en el plazo establecido y obtengan la calificación de **apto** en el **85%** de las actividades (*Orden de 31/10/2000. DOE de 4-11-2000, Art. 19,2*). El valor de cada actividad estará visible en Moodle desde el inicio del curso en **Criterios de Calificación** (bloque inicial del curso).

## Inscripción

**1º Solamente online:** en el Portal de Formación PIDE (instrucciones en Formación PIDE) <http://www.sindicatopide.es/formacion/>

**2º Ingreso bancario:** 20 euros (Afiliados) ó 70 euros (No afiliados) indistintamente en una de las siguientes cuentas:

- Cajalmenralejo nº 3001 - 0043 - 37 - 4310001458

- Banca Pueyo nº 0078 - 0030 - 80 - 4030002505

Debiendo incluir en observaciones CURSO JUEGOS PIDE, nombre, apellidos y nº de teléfono de contacto. Antes del inicio del curso hay que remitir (original o copia) a la sede de Cáceres.

**3º SÓLO EN CASO DE ESTAR TRABAJANDO COMO DOCENTE EN EXTREMADURA: fotocopia del nombramiento o certificado del centro** (Secretario).

**4º Admisión:** Podrás ver si estás admitido entrando en el portal o Red de formación PIDE, en Mis Cursos.

Es obligatorio enviar o entregar el resguardo del pago y el nombramiento (si estás en activo) mediante alguna de las siguientes opciones:

⇒ Sindicato PIDE. C/ Gómez Becerra, 2 - 2º B (10001 Cáceres).

⇒ Fax: 927226076.

⇒ E-mail: [formacion@sindicatopide.org](mailto:formacion@sindicatopide.org)

Es **INDISPENSABLE** cumplir los requisitos anteriores para poder iniciar el curso.

**Responsables** Blanca Cayero Lebrijo, M<sup>a</sup> Pilar Cayero Lebrijo y Francisco Javier Bollas Baena.



GOBIERNO DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Cultura

*Curso a Distancia Homologado por Convenio con la Consejería de Educación de 30 horas (3 créditos).*

CÁCERES: C/ Gómez Becerra, 2 - 2º B / 927249362 y 605265589

BADAJOS: Plaza de los Reyes Católicos, 4B / 924245966 y 605265543

MÉRIDA: C/ San Salvador, 13 - 2ª planta / 924310163 y 655991427

PLASENCIA: Plaza del Salvador, 7 Bajo / 927412239 y 615943168

DON BENITO: C/ Arroyazo, 1 - 1º Izquierda / 924811306

[correo@sindicatopide.org](mailto:correo@sindicatopide.org) - Apartado de correos nº 1- [www.sindicatopide.org](http://www.sindicatopide.org)



Sindicato del Profesorado Extremeño

CURSO:

## EL PAPEL DEL JUEGO EN LA EDUCACIÓN

*Curso a Distancia Homologado por  
Convenio con la Consejería de Educación  
de 30 horas (3 créditos).*

*Del 5 al 30 de mayo de 2014*

*Inscripciones hasta el 3 de mayo de 2014*



GOBIERNO DE EXTREMADURA  
Consejería de Educación y Cultura